

[View this email in your browser](#)



## ΚΑΛΩΣΗΡΘΑΤΕ ΣΤΟ ΠΡΩΤΟ NEWSLETTER ΤΟΥ PROJECT ARphymedes!

Στο παρόν, θα ενημερωθείτε για τα παρακάτω:

- Μια πρώτη ματιά στον ARphymedes.
- Ο σκοπός του project.
- Τι προσπαθούμε να πετύχουμε.
- Η ομάδα μας.

### Μια Πρώτη Ματιά στον ARphymedes

Η επιστημονική και τεχνολογική ανάπτυξη οδηγεί σε ραγδαίες κοινωνικές αλλαγές με τα εκπαιδευτικά συστήματα να αγωνίζονται να ακολουθήσουν το ρυθμό των **μετασχηματισμών**.

Στην σημερινή άκρως **τεχνολογική κοινωνία** η **εκπαίδευση STEM** έχει δυναμικούς υποστηρικτές, στην εκπαιδευτική κοινότητα, ωστόσο, παρατηρείται μείωση της προτίμησης των μαθητών προς μαθήματα όπως η **Φυσική**, καθώς τα θεωρούν υπερβολικά περίπλοκα και απαιτητικά για την πορεία των σπουδών τους.

Περαιτέρω στοιχεία που ενισχύουν το σενάριο που μόλις περιγράφηκε είναι η διαπιστωμένη έλλειψη εκπαιδευτικού υλικού που να απευθύνεται στους εκπαιδευτικούς.

Θα θέλατε να μάθετε **πώς σκοπεύουμε να επιλύσουμε** αυτά τα ζητήματα;

Συνεχίστε προς τα κάτω για να **εξερευνήσετε** το project του ARphymedes.

Το project "ARrhymedes" θα αυξήσει και θα βελτιώσει την εμπλοκή των μαθητών **ενσωματώνοντας** τις νέες **τεχνολογίες** στον σχολικό και εκπαιδευτικό χώρο.

Η **καινοτόμος** προσέγγιση που αναπτύσσουμε στοχεύει στο συνδυασμό πραγματικοτήτων οι οποίες, ενώ παραδοσιακά ίσως έμοιαζε αδύνατο να έρθουν κοντά, έχουν τη δύναμη να αναδείξουν νέες προοπτικές και δυνατότητες **μετασχηματισμού**. Ο πρωτοποριακός αυτός συνδυασμός θα επιτρέψει τη βελτίωση της εκπαιδευτικής εμπειρίας μέσω της ενσωμάτωσης των μέσων ενημέρωσης, των εφαρμογών και της επαυξημένης πραγματικότητας (AR) στην τάξη.

Τόσο οι **μαθητές** και οι **εκπαιδευτικοί**, όσο και ολόκληρο το εκπαιδευτικό οικοσύστημα, ακολουθώντας την τρέχουσα ψηφιακή και τεχνολογική επανάσταση στο σχολείο, θα μπορέσουν να υπερβούν τα φυσικά του όρια δημιουργώντας μια αυθεντική, **καθηλωτική** και συναρπαστική μαθησιακή εμπειρία.



## Τι Προσπαθούμε να Πετύχουμε

Στο **project ARrhymedes** θα αναπτύξουμε μια **εκπαιδευτική εργαλειοθήκη**, συνδυάζοντας τη χρήση βιβλίων και **AR** μέσω μιας εφαρμογής για smartphone και tablet και μια πηγή πληροφοριών για **εμβάθυνση** στη μάθηση, τα οποία

Τα παρακάτω εργαλεία θα εμπλουτίσουν την εμπειρία προσθέτοντας νέα επίπεδα δραστηριοποίησης για τους μαθητές και θα ενισχύσουν την υποστήριξη προς τους εκπαιδευτικούς, με στόχο την **αναδιαμόρφωση** των παραδοσιακών εκπαιδευτικών μεθόδων και μαθησιακών περιβαλλόντων ενισχύοντας **ψηφιακά** και **διαδραστικά** εργαλεία.

## Η Ομάδα μας

Το Project διευθύνεται από μια **κοινοπραξία** 7 εταιρών από έξι ευρωπαϊκές χώρες:

- Univerzita Sv. Cyrila a Metoda v Travně (Σλοβακία)
- Slovenska Technicka Univerzita v Bratislave (Σλοβακία)
- Tallinna Tehnikaukool (Εσθονία)
- Univerza V Ljubljani (Σλοβενία)
- VITECO (Ιταλία)
- ΔΙΑΔΡΑΣΙΣ (Ελλάδα)
- Universitatea Tehnica Gheorghe Asachi Diniasi (Ρουμανία)

Οι **οργανισμοί** διαθέτουν διαφορετικά χαρακτηριστικά και τομείς **εξειδίκευσης**, που οδηγούν σε μια ιδιαίτερα αποτελεσματική **συνεργασία**, απαραίτητη για την ανάπτυξη και εφαρμογή **καινοτόμων εργαλείων** σε προϋπάρχοντα εκπαιδευτικά μοντέλα.



Ακολουθήστε μας για να λαμβάνετε τα νέα μας!



**Co-funded by  
the European Union**

The European Commission's support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents, which reflect the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.

*Copyright © 2023 Διάδρασις, All rights reserved.*

Θέλετε να αλλάξετε το τρόπο που λαμβάνετε αυτές τις ενημερώσεις;  
Μπορείτε να [ενημερώσετε τις προτιμήσεις σας](#) ή [να διαγράψετε από αυτή τη λίστα](#).