



# ARPHYMEDES

## Bine ați venit la primul buletin informativ al proiectului ARphymedes!!

În această primă ediție, suntem încântați să vă relatăm despre:

- O primă privire asupra ARphymedes
- Scopul proiectului;
- Ce vrem să facem;
- Consorțiul nostru;

### A first look at ARphymedes

## O primă privire asupra Arphymedes

Dezvoltarea științifică și tehnologică a determinat adus schimbări rapide în societate, iar sistemele de educație se luptă să mențină ritmul **transformărilor**.

Este cunoscut impactul decisiv pe care **educația STEM** îl are asupra **societății bazate pe cunoaștere**, în cadrul peisajului educațional. Cu toate acestea, există un declin, sau oricum, o scădere în preferința elevilor față de subiecte precum **fizica**, care este percepută ca fiind excesiv de complicată și împovărătoare pentru traseul lor de studiu. O dovadă suplimentară care întărește scenariul descris mai sus este penuria de materiale educaționale pentru profesori.

Doriți să știți **cum vom acționa** asupra acestor probleme?

**Derulați și explorați** proiectul Arphymedes

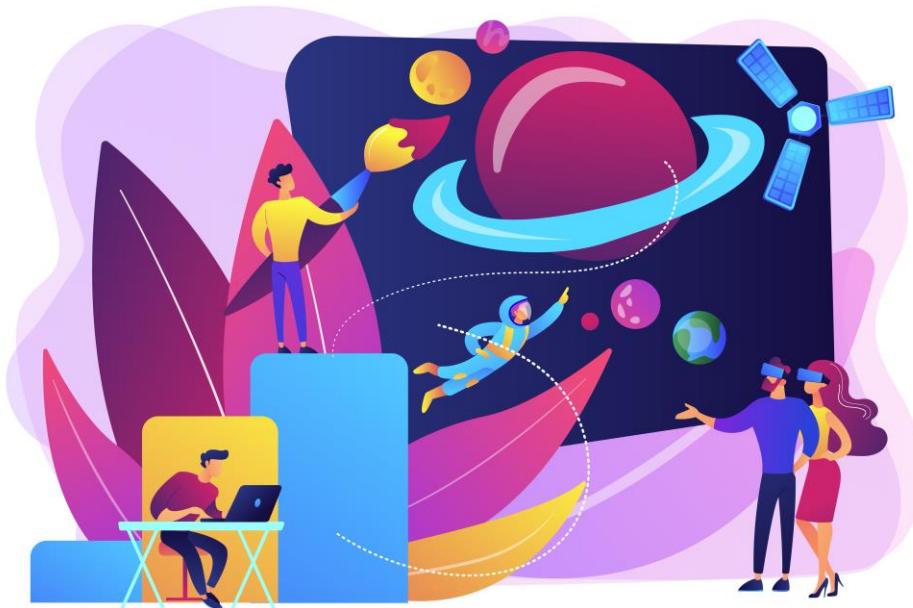
### Project purpose

## Scopul proiectului

Proiectul „Arphymedes” își propune să crească și să îmbunătățească implicarea elevilor prin **integrarea noilor tehnologii** în școală și întreg spațiul educațional.

Este a abordare **inovatoare** care își propune să combine realități care, în mod tradițional, sunt percepute ca îndepărtate, dar care împreună vor arăta potențialul lor unic și valoarea **transformativă**. O combinație crucială care va permite îmbunătățirea **experienței educaționale** prin integrarea la clasă a mass -mediei, a aplicațiilor IT și a realității augmentate (**AR**), astfel încât experiența de învățare să devină autentică, imersivă și inspirată.

Introducerea în școală a actualei revoluții digitale și tehnologice va permite elevilor, profesorilor și întregului ecosistem educațional să transcendă granițele fizice și să aibă o experiență de învățare autentică, imersivă și inspirată.



## What Do We Want to Do

### Ce vrem să facem

În **proiectul Arphymedes** vom dezvolta un **kit de instrumente educaționale**, combinând utilizarea cărților și a AR prin intermediul unei aplicații disponibile pe smartphone și tabletă, împreună cu o sursă de informații pentru **învățare aprofundată**. Această combinație va oferi oportunitatea de a atrage și păstra atenția, oferind totodată senzația de experiență practică.

Aceste instrumente vor îmbogăți experiența utilizatorilor prin ridicarea nivelului de implicare a elevilor și extinderea sprijinului pentru profesori, urmărind **integrarea** metodelor educaționale și a mediilor de învățare cu forme **digitale** și **interactive**.

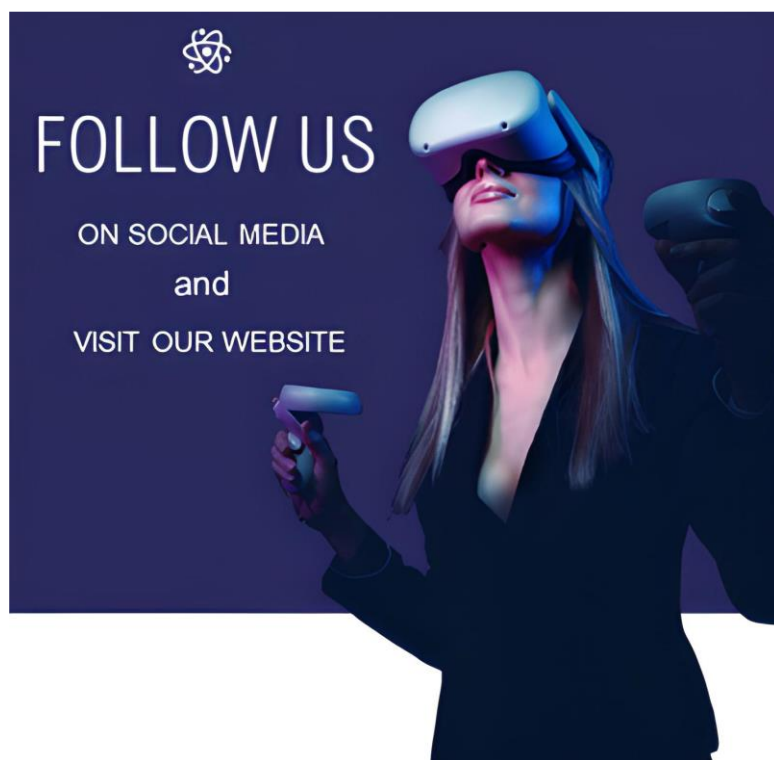
## Our Consortium

### Consortiul nostru

Proiectul este gestionat de un consorțiu de 7 parteneri din șase țări europene:

Univerzita Sv. Cyrila a Metoda v Travne (Slovakia)  
Slovenska Technicka Univerzita v Bratislave (Slovakia)  
Tallinna Tehnikaulikool (Estonia)  
Univerza V Ljubljani (Slovenia)  
VITECO (Italy)  
DIADRASIS (Greece)  
Universitatea Tehnica Gheorghe Asachi din Iasi (Romania)

**Organizațiile** au caracteristici și domenii diferite de **specializare**, ceea ce duce la o **cooperare** cu adevărat eficientă necesară pentru dezvoltarea și implementarea **inovațiilor** pentru modelele educaționale preexistente.



Stay tuned for more information and news!

**Rămâneți conectat pentru mai multe informații și știri!**



# Co-funded by the European Union

The European Commission's support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents, which reflect the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.

